



Ville d'Ath
Val de Dendre

Service Jeunesse et Cohésion sociale
Boulevard du Château 17
7800 Ath

T. 068 68 13 72
aji@ath.be - pcs@ath.be
mmallet.aji@ath.be - www.ath.be

V/correspondant : Mathieu Mallet

Bonjour,

Comme vous le savez certainement, depuis mai 2021 les écoles communales et les plaines de vacances utilisent le système Apschool pour la gestion de l'accueil extrascolaire.

Cela signifie que l'inscription et le paiement des activités va se faire via la plateforme en ligne Apschool (portefeuille électronique). Vous trouverez ci-après **le processus de paiement**.

Vous pouvez approvisionner votre compte selon votre meilleure convenance. La seule condition étant que le portefeuille dispose du crédit suffisant pour couvrir les inscriptions.

Si votre enfant n'a pas encore participé aux plaines de vacances, vous pouvez faire la demande à afondlaforme.aji@ath.be pour recevoir votre identifiant et votre mot de passe (si vous ne le recevez pas, merci de vérifier vos spams).

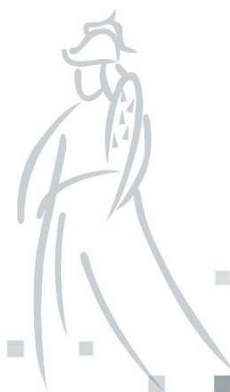
Si votre enfant doit annuler sa participation ou que son portefeuille sur la plateforme Apschool contient encore de l'argent, la somme restante sera reportée aux prochaines vacances.

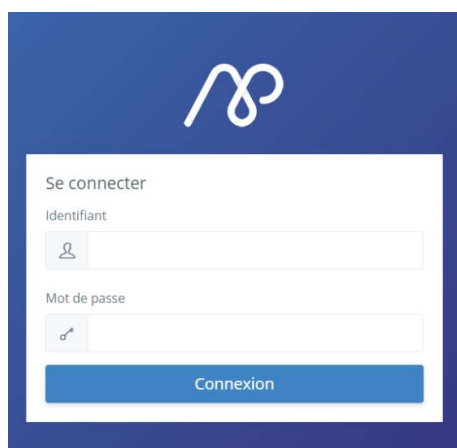
Comment faire pour effectuer mon paiement ?

1. Se connecter

→ Cliquer sur le lien envoyé par mail avec vos identifiants ou vous rendre sur l'adresse <http://plateforme.apschool.be/>

Remarque : si votre enfant dispose déjà d'un compte APSchool à l'école, il s'agit d'un identifiant différent donnant accès aux activités de l'AJI.





Se connecter

Identifiant

Mot de passe

Connexion

→ Remplissez l'identifiant et le mot de passe.

Votre première connexion va vous permettre de valider votre accès, vos données et vous permettre de choisir un mot de passe.

Ensuite vous pourrez :

- Visualiser et modifier les données de votre enfant
- Charger le compte de votre enfant
- Visualiser toutes les transactions effectuées (export possible en Excell)
- Lire les messages des responsables de plaines

Pour la première connexion : une fenêtre avec plusieurs étapes apparaît :



Bienvenue Données de l'enfant Responsable de l'enfant Conditions générales

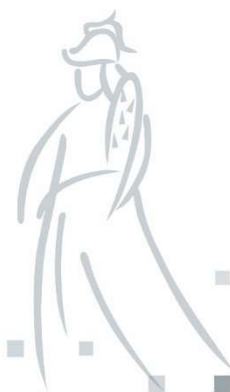
Bienvenue sur APSCHOOL

Il semblerait que ce soit votre première connexion !
Nous vous demandons de bien vérifier les informations relatives à votre enfant afin de vous assurer une meilleure expérience lors de l'utilisation de la plateforme.

Ces informations peuvent être modifiées à tout moment une fois connecté à l'application.

Suivant

Vous pouvez modifier, ajouter ou supprimer des données.



2. Pour le chargement du compte.

Pour recharger cliquez sur le bouton « Recharger » en haut à droite.



Une fenêtre s'affiche vous permettant de procéder au paiement en ligne :

Rechargement de votre compte ×

N° commande: u1ea1dt20200826135072500

Portefeuille
Général ▾

Email

Montant

Accepter les conditions d'utilisation

Annuler Recharger

L'adresse email du responsable se préremplit dans le champ « Email », vous pouvez la changer si nécessaire, c'est cette adresse email qui recevra les informations de ce paiement en ligne.

Email

Ensuite indiquez le montant en euro désiré et cochez la case « Accepter les conditions d'utilisations »

Montant

Accepter les conditions d'utilisation





Ville d'Ath
Val de Dendre

Le bouton « Recharger » vous redirigera vers un site sur lequel vous devrez effectuer le rechargement avec les différents modes de paiement à votre disposition.

Une fois le paiement terminé, vous serez redirigé vers APSchool et votre argent sera crédité sur le compte de votre enfant (il peut y avoir un peu de délai en cas de forte affluence sur le site).

Enfin, pour votre information, une attestation fiscale mentionnant le montant total des prestations de l'année précédente (rédigée et signée par l'Administration communale) sera délivrée via la plateforme dans le courant du mois de mars.

Nous restons à votre disposition pour tout renseignement complémentaire et vous prions de croire, Madame, Monsieur, chers Parents, en nos salutations les meilleures.

L'équipe de l'AJI

